



## Registro Municipal de Regulaciones



PRESIDENCIA MUNICIPAL DE SAN FELIPE, GUANAJUATO.	
<b>DEPENDENCIA:</b>	Dirección de Obras Públicas
<b>NOMBRE DEL REGLAMENTO:</b>	Reglamento para el Funcionamiento de Establecimientos Comerciales y de Servicios para el Municipio de San Felipe, Gto. Y Ley de Alcoholes para el Estado de Guanajuato.
<b>FECHA DE VIGENCIA:</b>	31 de diciembre de 2019
<b>FECHA EN QUE HA SIDO ACTUALIZADA:</b>	24 de julio de 2001, 18 de diciembre de 1992
<b>TIPO DE ORDENAMIENTO:</b>	Municipal

AUTORIDAD O AUTORIDADES QUE LA EMITEN
Ayuntamiento Municipal y H. Congreso del Estado de Guanajuato

AUTORIDAD O AUTORIDADES QUE LA APLICAN
Dirección de Obras Públicas

INDICE DE REGULACIÓN
Reglamento para el Funcionamiento de Establecimientos Comerciales y de Servicios para el Municipio de San Felipe, Gto. Título Tercero De los Establecimientos comerciales y de servicios con venta de bebidas alcoholicas Capítulo Primero Disposiciones Comunes Artículo 18 fracción IV
Ley de Alcoholes para el Estado de Guanajuato Capítulo II De los requisitos Artículo 10

OBJETO DE LA REGULACIÓN	
Regular el funcionamiento y horarios de los establecimientos comerciales y de servicios en el municipio de san felipe, estado de guanajuato, para procurar el orden público, la seguridad y salud de sus habitantes	
<b>MATERIAS REGULADAS:</b>	Licencia de funcionamiento
<b>SECTORES REGULADOS:</b>	Empresas de comercio, establecimientos, centros de consumo de bebidas
<b>SUJETOS REGULADOS:</b>	Personas físicas y morales

TRÁMITES Y SERVICIOS RELACIONADOS CON LA REGULACIÓN
<a href="#">Dictamen SF-OP-02</a>

**FUNDAMENTOS JURIDICOS PARA REALIZACIÓN DE INSPECCIONES, VERIFICACIONES Y VISITAS  
DOMICILIARIAS**

Artículo 18 fracción IV del Reglamento para el Funcionamiento de Establecimientos Comerciales y de Servicios para el Municipio de San Felipe, Gto. Y Artículo 10 de la Ley de Alcoholes para el Estado de Guanajuato

**Sello de la Dirección**

**Nombre y Firma del Director**

Ing. Sergio Ledesma Velázquez  
Director  
Obras Públicas